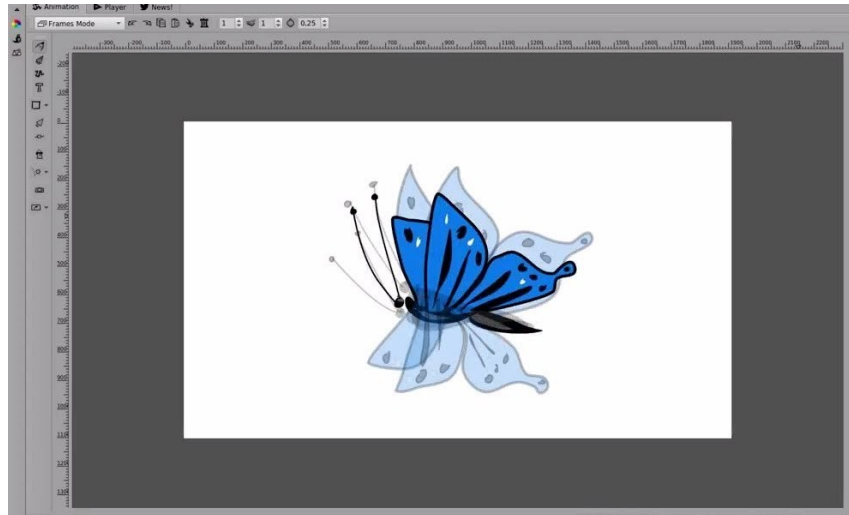
Taller de Animación

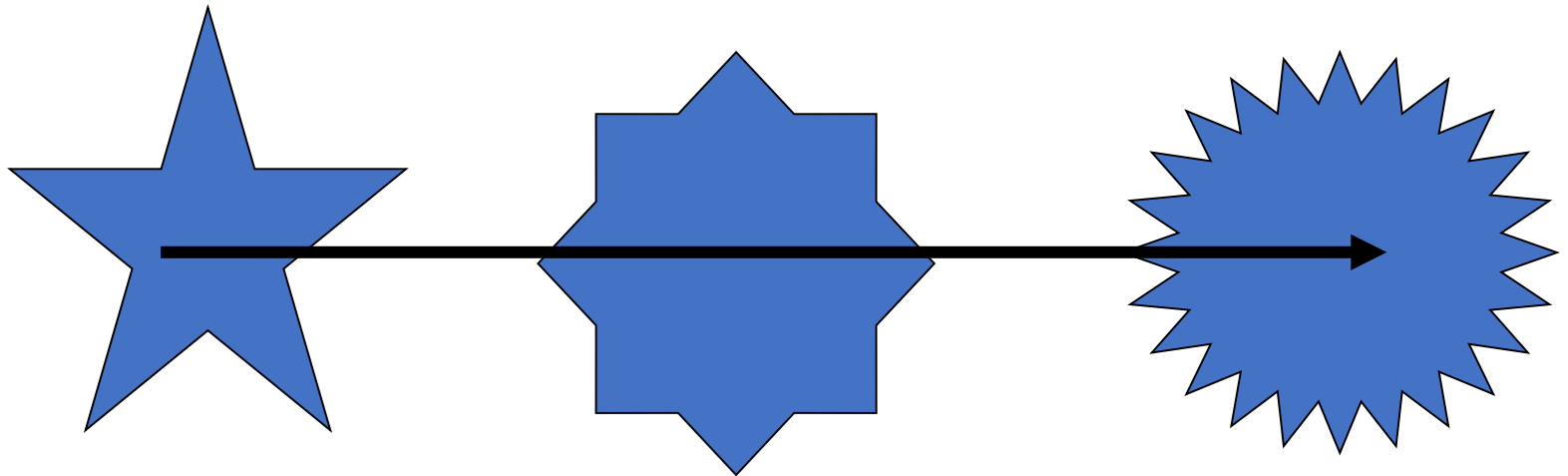
Tema: Interpolación por color y opacidad

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Interpolación/Tweening

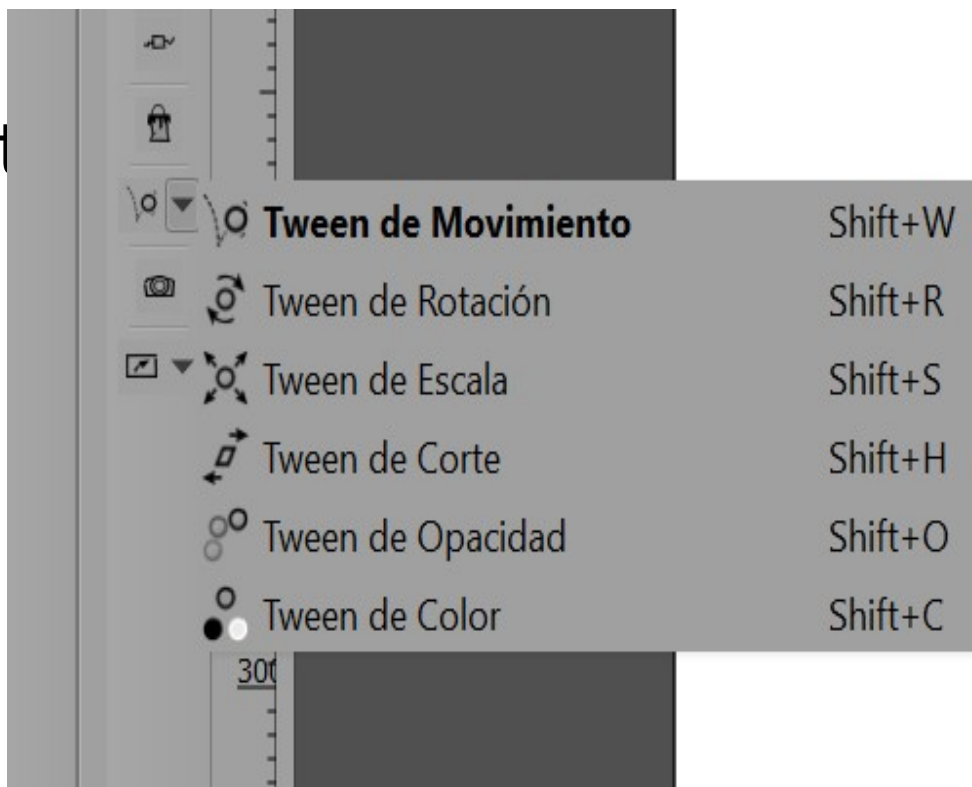
- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Interpolación/Tween

- De movimient
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

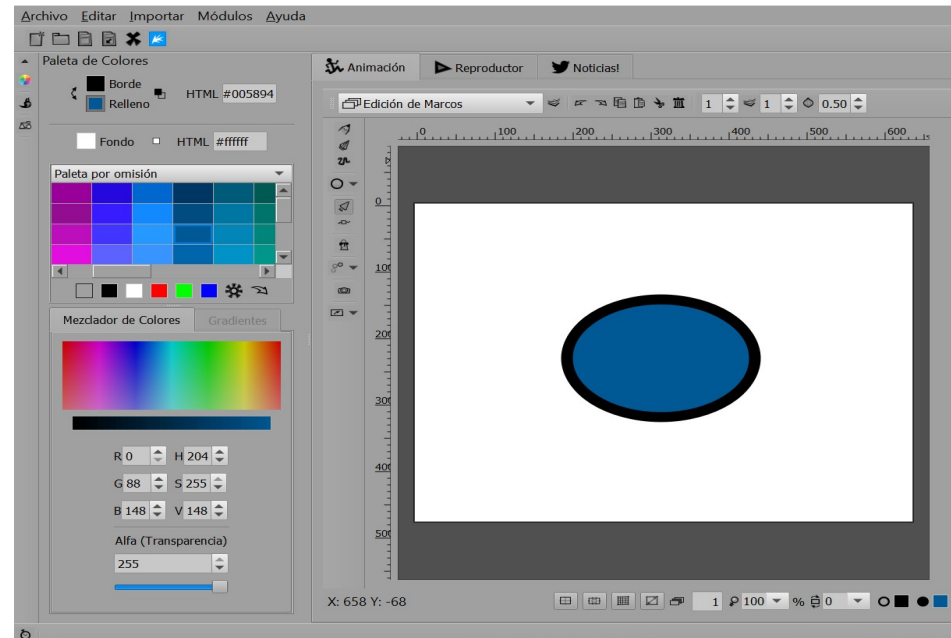
Sem 3 de 4

Tween de Opacidad

Esta interpolación asigna un efecto de transparencia en objetos

- **PROCEDIMIENTO**
  1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un círculo)
  2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
  3. De las opciones, selecciona Tween de Opacidad
  4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Opacidad1)
  5. Presiona el signo de + al lado
  6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
  7. Seleccionar las opciones

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Opacidad ...

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Opacidad inicial 1, Opacidad final 0
- Seleccionar Iteracciones 5
- Seleccionar Repetir o Repetir con retorno

8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

Objetivo: Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Edición de Marcos

Nombre: opacidad1

Opciones

- Escoger objeto
- Propiedades

Empezar en m 1

Terminar en 10

Total de Marcos: 10

pacidad Inicia 1.00

pacidad Final 0.00

Iteraciones: 5

Repetir

Repetir con Retor

Tabla de Exposición

Escena 1

Capa 1

X: 782 Y: 481

Herramienta

Escribe aquí para buscar

08:36 p. m. 13/12/2021

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación Reproductor Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 10 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.42 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:40 p. m. 13/12/2021

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

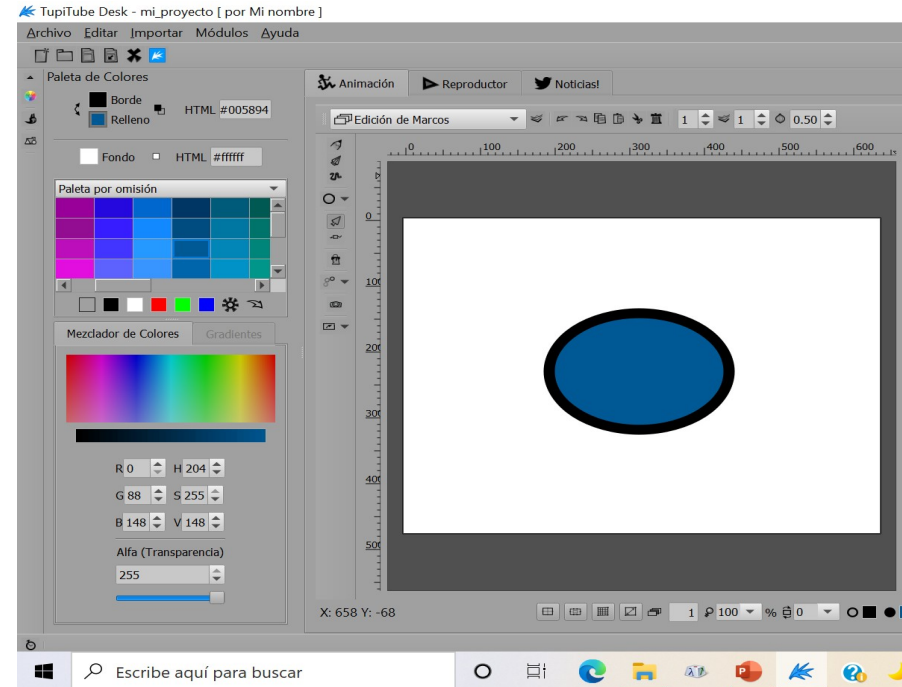
Sem 3 de 4

Tween de Color

Esta animación asigna un cambio de color en el objeto animado

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un círculo)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Color
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Color1)
5. Presiona el signo de + al lado
6. Selecciona el objeto y activa <u>O Propiedades</u>
7. Seleccionar las opciones

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Tween de Color …

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Color inicial y Color final
- Seleccionar Iteraciones 5
- Activar Repetir o Repetir con retorno

8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:

Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación Reproductor Noticias!

Edición de Marcos

Nombre: color1

Opciones

Escoger objeto

Propiedades

Empezar en m 1

Terminar en 10

Total de Marcos: 10

o de Reller Reller

olor Inicial #138ec6

Color Final: #ff15ec

Iteraciones: 5

Repetir

Repetir con Retor

Tabla de Exposición

Escena 1

Capa 1

X: 767 Y: 177

Herramienta

Escribe aquí para buscar

ESP 08:53 p. m. 13/12/2021

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:

Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 10 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 0.42 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:55 p. m. 13/12/2021

Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación por color y opacidad

Taller de Animación

Sem 3 de 4